

		Maquette Grade-Master 2 DESIGN DES POLITIQUES PUBLIQUES 2025-2026			
	UE/Matières	Volume horaire	Nature de l'épreuve	Coef	ECTS
UE1	BLOC DE COMPÉTENCE 1. Concevoir, mettre en œuvre et évaluer les politiques publiques	93		1	13
	Evaluation des politiques publiques	24	Notes de synthèse, exposés, travaux collectifs		
	Traitement des données et analyse des problèmes publics	18			
	Prospective	24			
	Démocratie locale / Participation / Concertation	21			
	Introduction au développement territorial	6			
UE2	BLOC DE COMPÉTENCE 2. Mettre en œuvre une approche design en politiques publiques.	70		1	13
	Design public	17,5	Notes de synthèse		
	Cartographie analytique des transformations de l'action publique par le design	17,5			
	Usages du design et design des usages - Conférence de méthodes	17,5			
	Innovation(s) publique(s)	17,5			
UE3	BLOC DE COMPÉTENCE 3. UE3 - Concevoir, mettre en œuvre et évaluer les politiques publiques	87		1	13
	Séminaire politiques urbaines mutualisé GMT / DPP	18	Notes de synthèse, exposés, travaux collectifs		
	Forum action publique locale à Rennes	15			
	Séminaire culture mutualisé GMT / DPP	18			
	Innovation et transformation des organisations publiques	18			
	Sociologie de l'action locale	18			
UE4	BLOC DE COMPÉTENCE 4. Identifier et mettre en œuvre les méthodes et les outils du design	112		1	13
	Méthode de design de service	25	Production écrite + Restitution orale de projets		
	Outils du design	12			
	Projet pédagogique en partenariat	75			
UE5	BLOC DE COMPÉTENCE 5. Professionnalisation et valorisation de l'alternance	91		1	8
	Co développement et insertion professionnelle		Un rapport professionnel		

Règlement du master :

Conditions d'obtention du grade master

- Obtenir une moyenne pondérée sur l'ensemble des UE

2de session

- Session 2 : le Jury fixera les modalités de rattrapage

- Un étudiant ajourné à l'issue de la 1re session, mais ayant obtenu une note $\geq 10/20$ à une UE, capitalise cette UE