



Commission  
européenne



## Erasmus+ 2021-2027

Une expérience de vie  
enrichissante qui ouvre  
les esprits

grâce au programme de l'UE  
pour l'éducation, la formation,  
la jeunesse et le sport

Erasmus+ dispose d'un budget estimé à

**26,2 € milliards**<sup>1</sup>,  
soit près du double des fonds dont  
était doté le programme précédent  
(2014-2020), budget complété par une  
contribution d'environ

**2,2 € milliards**  
provenant de l'instrument de  
coopération extérieure de l'UE<sup>2</sup>.

**Une part de 70 % du  
budget soutiendra les  
possibilités de mobilité**  
pour tous, dans une perspective  
d'apprentissage tout au long de la vie.

La mobilité dans le cadre d'Erasmus+ a des effets positifs sur le développement éducatif, social, personnel et professionnel, dans la mesure où elle améliore les connaissances, les compétences et les attitudes, améliore l'employabilité, contribue à renforcer la confiance et l'indépendance, stimule la curiosité et l'innovation, favorise la compréhension d'autrui et crée un sentiment d'appartenance à l'Europe.

**Une part de 30 % du budget sera  
investie dans des projets de coopération  
et des activités d'élaboration de politiques**

qui permettent à des organisations d'acquérir de l'expérience dans le domaine de la coopération internationale, de renforcer leurs capacités, de produire des approches novatrices, d'échanger des bonnes pratiques et de réseauter. Grâce à ces actions, Erasmus+ jouera un rôle important dans le renforcement de la résilience et le soutien à la relance et à l'innovation dans les domaines de l'éducation, de la formation, des jeunes et du sport.

<sup>1</sup> Le budget du programme Erasmus+ comprend un montant de 24,574 milliards d'euros aux prix courants dans le cadre du nouveau CFP (2021-2027) et une enveloppe complémentaire de 1,7 milliard d'euros aux prix de 2018.

<sup>2</sup> Instrument de voisinage, de coopération au développement et de coopération internationale (IVCDCI) et instrument d'aide de préadhésion (IAP III).

# Erasmus+ en bref

Soutient les priorités et les activités prévues dans le cadre de [l'espace européen de l'éducation](#), du [plan d'action en matière d'éducation numérique](#) et de la [stratégie en matière de compétences pour l'Europe](#). Contribue à concrétiser le [socle européen des droits sociaux](#), met en œuvre la [stratégie de l'UE en faveur de la jeunesse pour 2019-2027](#) et développe la dimension européenne du sport.

Offre des possibilités de mobilité et de coopération dans l'enseignement supérieur, l'enseignement et la formation professionnels, l'éducation des adultes et l'enseignement scolaire (y compris l'éducation et l'accueil de la petite enfance), pour les animateurs socio-éducatifs et le personnel sportif.

Met fortement l'accent sur **l'inclusion sociale**, les **transitions écologique et numérique**, ainsi que sur la promotion de la participation des jeunes à la vie démocratique.

Fournit un programme pour tous: plus inclusif pour les personnes moins favorisées et plus accessible aux petites organisations.

Investit dans des champs d'étude tournés vers l'avenir tels que le changement climatique, les compétences numériques, l'énergie propre, l'intelligence artificielle, les sciences de la santé, etc.

Soutient des initiatives phares telles que les [universités européennes](#), les [centres d'excellence professionnelle](#) et [DiscoverEU](#).

Promeut un **mode de vie sain** en soutenant des projets de sport de masse.

Étend les possibilités de mobilité et de coopération au-delà de l'Europe.

Offre aux organisations des possibilités de coopération, de renforcement des capacités, d'échanges, de mise en réseau et d'appui aux politiques, et permet des réformes dans les domaines de l'éducation, de la formation, de la jeunesse et du sport.



## Inclusion et diversité

Le nouveau programme vise à accroître l'impact qualitatif de ses actions et à garantir l'égalité des chances. À cette fin, le programme s'adressera à des personnes de différentes tranches d'âge et de différents milieux culturels, sociaux et économiques. Il se concentrera sur les personnes moins favorisées, y compris les personnes porteuses d'un handicap, ayant des difficultés en matière d'éducation ou issues de l'immigration, et celles vivant dans des zones rurales et isolées.



## Erasmus+ Numérique

Conformément aux priorités du plan d'action en matière d'éducation numérique, le programme développera un apprentissage numérique accessible et de grande qualité, renforcera la capacité des enseignants, des formateurs et des animateurs socio-éducatifs, etc., à utiliser les outils et contenus numériques, à tester et à promouvoir l'apprentissage à distance ainsi que l'apprentissage hybride. Les actions de mobilité du programme offriront un nombre accru de possibilités d'acquérir et d'approfondir des compétences numériques, grâce à des initiatives telles que le dispositif [Digital Opportunity Traineeships](#) (stages en matière d'accès au numérique).

La mise en œuvre du programme sera considérablement numérisée et simplifiée pour les participants, notamment grâce à l'initiative relative à la [carte d'étudiant européenne](#) et à une modernisation de l'architecture informatique pour les bénéficiaires et les organismes chargés de la mise en œuvre.



## Erasmus+ Vert

Conformément au [pacte vert pour l'Europe](#), le programme donnera l'exemple en encourageant les participants à utiliser des transports à faibles émissions de carbone comme alternative au transport aérien. Les financements Erasmus serviront également à développer la connaissance et la compréhension de l'action en faveur du développement durable et du climat, afin que les Européens acquièrent des compétences à la pointe au niveau mondial, nécessaires pour créer des sociétés, des modes de vie et des économies durables.

# Possibilités de mobilité

La mobilité des apprenants et des personnels est l'activité phare d'Erasmus+. Environ 10 millions de personnes, dont des étudiants, des apprenants, des professeurs, des enseignants et des formateurs dans tous les secteurs, devraient participer à des activités de mobilité à l'étranger au cours du programme. Grâce à l'expérience unique de vivre, d'étudier, de se former ou de voyager à l'étranger, les participants acquièrent une confiance en eux et des compétences non techniques, découvrent différentes cultures et créent des réseaux de relations interpersonnelles et professionnelles avec des citoyens d'autres pays. Cette expérience favorise leur employabilité et leur participation active à la société, et contribue à un renforcement de l'inclusion sociale et de l'identité européenne.

Un format et une durée de mobilité plus souples offriront aux étudiants de l'enseignement supérieur davantage de possibilités pour étudier ou effectuer un stage en Europe et ailleurs. La nouvelle application mobile Erasmus+ les aidera à chaque étape de leur parcours.



## Nouveau

- Dans l'enseignement supérieur, les programmes intensifs hybrides combineront l'apprentissage et le travail en équipe en ligne avec une mobilité physique de courte durée à l'étranger.
- Le nouveau programme double le nombre de possibilités offertes aux personnes en formation professionnelle de bénéficier d'une mobilité de courte ou de longue durée pour se former (« ErasmusPro ») et ouvre ces possibilités **aux pays en dehors de l'Europe**.
- Erasmus+ financera également la mobilité de courte ou de longue durée des élèves à des fins d'apprentissage, en proposant des expériences à l'étranger à la fois à des élèves et à des classes entières.
- Le programme soutiendra également la mobilité des apprenants adultes: il offrira aux adultes des possibilités de formation et d'éducation adaptées, afin que ceux-ci puissent bénéficier d'un développement personnel ou d'une nette amélioration de compétences clés.
- Afin de promouvoir la **participation à la vie démocratique**, le programme soutiendra les initiatives locales et transnationales menées par des groupes informels de jeunes ou des organisations de jeunesse, permettant aux jeunes de s'engager et d'apprendre à participer à la société civile par l'intermédiaire d'activités de participation des jeunes.
- Après une phase pilote réussie, DiscoverEU fera partie intégrante du volet « jeunesse » d'Erasmus+. Les jeunes de 18 ans auront la possibilité de voyager dans toute l'Europe pendant un mois maximum, idéalement en train. DiscoverEU met en relation les jeunes Européens et leur permet de découvrir le riche patrimoine culturel de l'Europe. Les jeunes acquièrent également des compétences clés, utiles par exemple dans la vie courante, et sont encouragés à s'habituer aux modes de déplacement durable.
- Les activités de mobilité seront complétées par des possibilités d'apprentissage des langues, au moyen de l'outil de soutien linguistique en ligne d'Erasmus+ ou d'autres formes supplémentaires de soutien linguistique.



# Projets de coopération

**Erasmus+ renforcera le soutien aux projets qui favorisent la coopération et l'échange de pratiques, en permettant aux acteurs clés de mieux utiliser les nouvelles technologies, de mettre au point des méthodes innovantes d'enseignement, de formation et d'apprentissage, de promouvoir l'apprentissage non formel et de concevoir des outils et des activités communs.**

## Nouveau

- Grâce aux nouveaux partenariats à petite échelle, un éventail plus large de parties prenantes pourra bénéficier du programme. De faibles montants d'aide, une durée réduite et des exigences simples peuvent constituer le point d'entrée pour les nouveaux venus et les petites organisations.
- Le déploiement complet de l'initiative universités européennes permettra une coopération approfondie et systématique entre les établissements d'enseignement supérieur, qui améliorera la qualité et la compétitivité de l'enseignement supérieur européen.
- Les plateformes des centres d'excellence professionnelle seront pleinement déployées dans le cadre du nouveau programme. Ces centres permettront l'acquisition de compétences professionnelles de grande qualité, soutiendront les activités entrepreneuriales et favoriseront l'inclusion et l'innovation.

- Le lancement des académies d'enseignants Erasmus permettra de mettre en commun les compétences et de dispenser des formations aux enseignants et aux formateurs, y compris en matière d'apprentissage en ligne et à distance, et garantira l'inclusion des élèves et des apprenants moins favorisés.
- Les masters communs Erasmus Mundus comprendront de nouveaux éléments pour stimuler la participation des établissements d'enseignement supérieur des pays partenaires et créer des possibilités uniques de mobilité des étudiants, tant en Europe qu'ailleurs.
- Afin de favoriser l'innovation, la créativité et la participation, le nouveau programme encouragera les partenariats tournés vers l'avenir, les projets de grande envergure visant à définir, élaborer, tester et/ou évaluer des approches innovantes susceptibles de se généraliser et d'améliorer les systèmes d'éducation et de formation.
- Le renforcement des capacités avec les institutions des pays partenaires dans le monde entier, dans les domaines de l'enseignement et de la formation professionnels ainsi que du sport, complétera les activités déjà existantes de renforcement des capacités dans les secteurs de l'enseignement supérieur et de la jeunesse.
- La dimension sportive du programme sera accentuée par la promotion de partenariats de coopération et de manifestations sportives à but non lucratif, afin de sensibiliser au rôle du sport dans divers domaines, tels que l'inclusion sociale, l'égalité des chances et l'activité physique favorable à la santé.

## Soutien à l'élaboration des politiques et à la coopération

Le programme soutient l'élaboration des politiques et la coopération au niveau de l'UE, en contribuant aux réformes nationales et à la modernisation dans les domaines de l'éducation, de la formation, de la jeunesse et du sport. Ces objectifs sont poursuivis grâce à l'apprentissage entre pairs et aux échanges, à des travaux d'analyse, à des enquêtes, à des études et à la coopération avec d'autres organisations internationales, entre autres actions.

Les projets Les jeunes Européens ensemble soutiendront le développement d'une coopération structurée davantage transnationale – en ligne et hors ligne – entre différentes organisations de jeunesse afin de créer ou de renforcer des partenariats axés sur la solidarité et la participation démocratique inclusive de tous.



## Actions Jean Monnet

Les actions Jean Monnet continueront de contribuer de manière significative aux réflexions sur l'intégration européenne, en favorisant la connaissance des questions européennes et la sensibilisation à celles-ci. Le nouveau programme accroît les possibilités d'enseignement, d'apprentissage et de débat sur l'UE.

## Nouveau

Le volet Jean Monnet pour les écoles étendra les actions au-delà des universités, en incluant les écoles et autres établissements d'enseignement et de formation.

# Envie d'en savoir plus ?

Consultez le site web d'[Erasmus+](#) pour explorer toutes les possibilités qu'il offre, et la [plateforme des résultats des projets Erasmus+](#) pour en savoir plus sur les projets financés.

La Commission européenne, les agences nationales et l'Agence exécutive « [Éducation, audiovisuel et culture](#) » gèrent et mettent en œuvre le programme.

Utilisez les plateformes suivantes pour démarrer votre voyage Erasmus+ !

[La plateforme eTwinning](#) destinée aux enseignants et aux personnels des écoles.

[La plateforme en ligne pour l'enseignement scolaire \(School Education Gateway\)](#) destinée aux enseignants, aux responsables politiques et aux chercheurs dans le domaine de l'éducation.

[La plateforme électronique pour l'éducation des adultes en Europe \(EPALE\)](#) destinée aux professionnels de l'éducation des adultes.

[Le portail européen de la jeunesse](#) (European Youth Portal) et l'outil [Youthpass](#) destinés aux jeunes et aux organisations de jeunesse.

## Suivez-nous sur les médias sociaux



@EUErasmusPlusProgramme



@European\_Youth\_EU



@EUErasmusPlus

